



## **COPA CEMEP REGLAMENTO DE NATACIÓN**

### **Introducción:**

A continuación se describen algunos de los elementos más importantes de la piscina del colegio CEMEP:

- **Largo:** 14 metros.
- **Ancho:** 5 metros.
- **Profundidad:** 1.5 metros.
- **Iluminación:** la piscina no está en un espacio cerrado lo cual no se puede controlar la iluminación.
- **Número de calles o carriles:** Serán 3.
- **Anchura de calles o carriles:** Los carriles tendrán por lo menos 1,4 metros de ancho.

### **Jueces de Llegada:**

Se nombrará 1 Jefe de Jueces de Llegada y los respectivos jueces de llegada.

El Jefe de Jueces de Llegada asignará a cada juez de llegada su posición y el lugar que controlará. Después de la carrera, el Jefe de Jueces de Llegada recogerá de cada juez de llegada la tarjeta firmada con el resultado y establecerá los resultados y lugares, enviándolos directamente al árbitro.

Los Jueces de Llegada estarán colocados en la misma línea de llegada para tener, en todo momento, una visibilidad clara de la carrera y de la línea de llegada, a menos que ellos operen un equipo automático en los carriles que les han asignado, obturando un botón al terminar la carrera.

## **A DESTACAR**

### **Registro de tiempo**

**El manejo u operación de un aparato de clasificación y cronometraje automático** será bajo la supervisión de oficiales designados al efecto. Los tiempos registrados por el equipo automático se usarán para determinar: al ganador, los demás puestos y los tiempos de cada carril. Los resultados y los tiempos así obtenidos tendrán preferencia sobre las decisiones de los jueces y cronometristas humanos. En caso de avería o falla del equipo automático o cuando claramente se indique que ha habido una falla en él o que el nadador no ha producido la activación suficiente para el funcionamiento del equipo, los registros de los cronometristas, serán los oficiales.

### **La competición:**

Marca mínima: Los nadadores que participen en la competencia tienen que conseguir una marca mínima. Después, el Comité de árbitros elige a los nadadores y nadadoras que obtengan la mejor puntuación.

### **Salida:**

En las pruebas de estilo libre, los competidores saldrán desde la plataforma de salida con un salto. Para la salida de estilo libre, el árbitro dará un silbido largo.

La posición de las manos es irrelevante. Cuando todos los competidores estén quietos, el juez de salida dará la señal de salida (tiro, corneta, silbato o voz de mando).

### **Competencias:**

- **Libre:** 30 m (ida y vuelta)

## ACCIONES DE JUEGO

### **La carrera**

**Cuando a un competidor de natación** le toca nadar solo en el grupo clasificatorio correspondiente, deberá cubrir íntegramente la distancia total del evento, para efectos de validez clasificatoria.

**Un nadador debe terminar** la carrera en el mismo carril por el cual la inició.

**En todas las pruebas, un nadador deberá hacer contacto físico con el extremo de la piscina**, en las vueltas, las cuales deben ser hechas desde la pared, y no es permitido caminar o dar un paso sobre el fondo de la piscina.

**Ponerse de pie sobre el fondo** durante las pruebas de estilo libre, no es motivo para descalificar un nadador, pero éste no deberá caminar.

**Obstruir otro competidor**, nadando a través de otro carril o interferir de otra manera, descalificará al nadador culpable, si la falta ha sido intencional. El Árbitro hará un informe del asunto al Miembro promotor de la carrera y otro al Miembro al cual pertenece el nadador infractor.

**A ningún competidor le será permitido** usar o ir equipado con cualquier dispositivo que pueda aumentar su velocidad, su flotación o su resistencia durante una competencia (como guantes palmípedos, aletas, etc.). Se pueden usar gafas.

**Cualquier competidor no inscrito en un evento y que entre en el agua**, cuando el evento se está realizando, antes de que todos los competidores de esa carrera hayan terminado su participación, será descalificado del evento siguiente en que estuviere inscrito en dicha competencia.